

Toga

Die attraktive Hülsmarkise

Im modernen Softline-Design präsentiert sich diese stabile und kompakte Markise. Sie haben die Wahl zwischen Halb- und Vollhülse.

... auch als Little-Big

Bis 400 cm Ausfall bei nur 240 cm Breite.



Lucas

1 Patentierte Fallstangenbefestigung

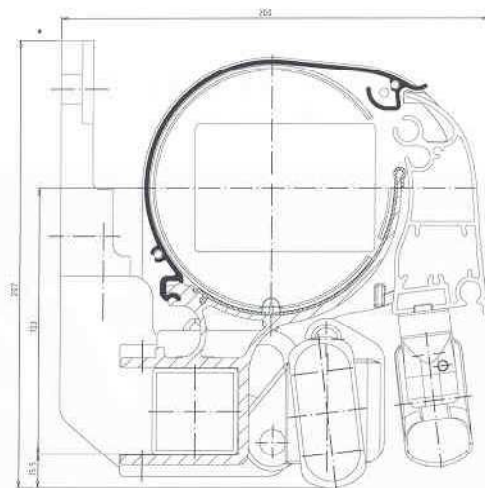
2 Gelenkarme Secuflex 60 mit 2 innenliegenden Federn und Doppelseit. Ab 350 cm Ausfall: Secuflex 70 mit 3 innenliegenden Federn und Dreifachseil. Federn und Seile sind gegen Geräuschbildung und Reibung kunststoffummantelt.

3 Kipparmlager mit verstellbarem Neigungswinkel, Hochschlagsicherung und Exzenter-Verstellung.

4 Mit der unteren Tuchwellenverkleidung ergibt sich eine komplette, geschlossene Kassettenmarkise, die besten Witterungsschutz garantiert.

5 Formschöne Abdeckklappe für Armumlenkung.

6 Breites Softline-Ausfallprofil.



Toga · Wandmontage

Technische Daten:

Abmessungen:

Breite bis 700 cm einteilig • Ausfall: 150 - 400 cm im 50-cm-Raster.

Tuch/Dessin:

Wählen Sie standardmäßig unter mehr als 100 Dessins in Polyacryl, Druckdessins und Jacquard gegen Aufpreis.

Volant:

• gerade und gewellt • gebogt gegen Aufpreis

Farben:

• Standard silber E6/EV1, weiß RAL 9010, braun RAL 8022

• andere Farben gegen Aufpreis.

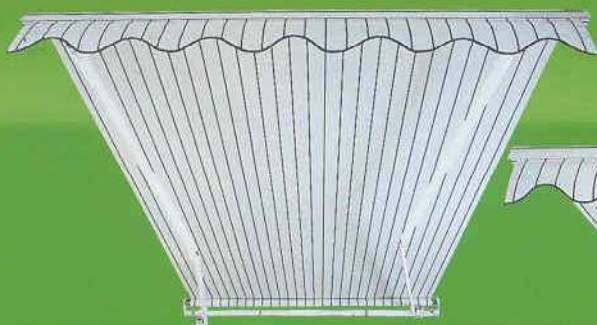
Seitendeckel:

Standard silber E6/EV1, weiß RAL 9010, braun RAL 8022, gelb RAL 1012, blau RAL 5003, rot RAL 3000, grün RAL 6026 gegen Aufpreis.

Little Big - mit oder ohne Hülse

eine Markise mit Kniff!

Auf den ersten Blick eine ganz normale Markise. Bei genauerem Hinsehen hat sie jedoch „faustdick hinter dem Ausfallprofil“. Die patentierte Anordnung der Gelenkarme ermöglicht ohne zusätzliche Stützen und Verstrebungen mehr Ausfall als Breite. Im eingefahrenen Zustand passt sie sich kompakt und formschön der Fassade an.



Sunrise · Little Big

Toga · Little Big

So klein macht sich die Little Big

Ausfall ca.	Mindestbreite	
	mit Kurbel	mit Motor
150 cm	120 cm	117 cm
200 cm	143 cm	140 cm
250 cm	168 cm	165 cm
300 cm	193 cm	190 cm
350 cm	218 cm	215 cm
400 cm	243 cm	240 cm

